



# **Parcours 6e Initiation aux compétences numériques**

**Version du 09 décembre 2022**

# Pix : Information et données

## 1.1 Mener une recherche et une veille d'information

<b>Évaluer l'information</b>	Indices de qualité d'une page web	Repérer et interpréter les indices de qualité d'une page web
<b>Mener une recherche</b>	Recherche sur le web	Utiliser un moteur de recherche

## 1.2 Gérer des données

<b>Stocker, organiser et retrouver</b>	Enregistrement	Enregistrer un document
	Organisation de fichiers	Organiser des fichiers dans des dossiers et sous-dossiers

# Pix : Communication et collaboration

## 2.1 Interagir

<b>Configurer et paramétrer une messagerie électronique</b>	Champs d'un courriel	Envoyer un courriel en maîtrisant ses différents champs (A, Cc, Cci, Objet)
	Consultation et paramétrage d'une messagerie électronique	Consulter une messagerie électronique, identifier le statut des messages et les dossiers standards, comprendre et créer un filtre de messagerie
<b>Utiliser la messagerie électronique</b>	Utilisation d'une messagerie électronique	Consulter, répondre à et transférer des courriels

## 2.4 S'insérer dans le monde numérique

<b>Participation à la société numérique</b>	Téléchargement	Télécharger et consulter un document disponible en ligne
---	----------------	--

# Pix : Création de contenu

## 3.1 Développer des documents textuels

<b>L'édition textuelle</b>	Mise en forme des caractères d'un texte	Mettre en forme les caractères d'un texte (gras, taille, couleur, ...) et savoir utiliser les styles de caractères
	Saisie de texte	Saisir du texte incluant ponctuation et caractères spéciaux
<b>Traitement de texte</b>	Alignement et styles de paragraphe	Définir l'alignement et l'interligne d'un texte ; utiliser les styles de paragraphe.
	Outils de traitement de texte	Connaître les outils de traitement de texte et les formats de fichier associés.

## 3.2 Développer des documents multimedia

<b>Modifier une image (matricielle)</b>	Couleurs d'une image numérique	Utiliser et paramétrer les couleurs dans une image numérique
	Manipulation d'un dessin	Modifier un dessin en traçant des lignes, en colorant des zones et en superposant des images

# Pix : Environnement numérique

## 5.2 Construire un environnement numérique

<b>Système d'exploitation</b>	Gestes de base de la navigation	Maîtriser les gestes de base de la navigation (clic droit, double clic et raccourcis clavier)
<b>Matériel</b>	Périphériques et composants	Connaître les différentes parties d'un ordinateur ou d'un smartphone (périphériques et composants)